

## **“UA SportScheck RUN Challenge” Teilnahmebedingungen**

DIE SPORTSCHECK RUN CHALLENGE (DIE “CHALLENGE”) STEHT ALLEN PERSONEN MIT WOHNSITZ IN DEUTSCHLAND OFFEN, DIE ZUM ZEITPUNKT DER ANMELDUNG MINDESTENS 18 JAHRE ALT SIND UND IHREN PHYSISCHEN WOHNSITZ UND WOHNSITZ IN DEUTSCHLAND HABEN UND SICH AUF EINER DER MAPMYFITNESS-WEBSITES (WWW.MAPMYFITNESS.COM, WWW.MAPMYRUN.COM, WWW.MAPMYRIDE.COM, WWW.MAPMYWALK.COM UND WWW.MAPMYHIKE.COM) REGISTRIERT HABEN. MITARBEITER DES SPONSORS, VON UNDER ARMOUR, INC., SPORTSCHECK, THE A TEAM LLC UND DIE ENGSTEN FAMILIENMITGLIEDER UND/ODER HAUSHALTSANGEHÖRIGEN JEDES DIESER MITARBEITER SIND NICHT TEILNAHMEBERECHTIGT.

WENN SIE EINE DER KÖRPERLICHEN AKTIVITÄTEN NICHT SICHER VOLLENDEN ODER EINE AKTIVITÄT, DIE ZUR TEILNAHME AN DER CHALLENGE ERFORDERLICH IST, NICHT AUSFÜHREN KÖNNEN, SOLLTEN SIE DIESE UNTERLASSEN. BITTEN SIE IHREN ARZT UM BEURTEILUNG UND BESTIMMUNG IHRER FÄHIGKEIT, KÖRPERLICHE AKTIVITÄTEN DER ART AUSZUFÜHREN, DIE ZUR TEILNAHME AN DER CHALLENGE ERFORDERLICH SIND. SIE BESTÄTIGEN, DASS SIE SÄMTLICHE AKTIVITÄTEN FREIWILLIG AUSFÜHREN UND DASS NUR SIE ALLEIN FÜR IHRE GESUNDHEIT UND IHR WOHLBEFINDEN IM ZUSAMMENHANG MIT DIESEN AKTIVITÄTEN VERANTWORTLICH SIND.

**Teilnahme:** Es gibt zwei Möglichkeiten zur Anmeldung:

- a. **Mobile App:** Loggen Sie sich in einen Ihrer kostenlosen Accounts über eine der teilnehmenden Mobile Apps von MapMyFitness (MapMyFitness, MapMyRun, MapMyRide, MapMyWalk, MapMyHike) ein oder befolgen Sie alternativ dazu die Anweisungen zur Erstellung eines MapMyFitness-Accounts. Dann tragen Sie während des Challenge-Zeitraums alle Läufe unter Verwendung eines integrierten und verifizierbaren Gerätes ein, das mit den MapMyFitness-Websites synchronisiert ist, wie etwa MapMyFitness MapMy iOS oder Android App (z. B. MapMyFitness, MapMyWalk, MapMyRide, MapMyRun und MapMyHike), oder einem anderen Fitness-Tracking-Gerät (z. B. einer GPS-fähigen Uhr), das über das Modul “Import Workout” mit den MapMyFitness-Websites kompatibel und synchronisiert ist. Sie können jede der MapMyFitness-Apps auf iTunes oder Google Play unentgeltlich herunterladen und einen Account erstellen.
- b. **Online:** Besuchen Sie <http://www.mapmyfitness.com/challenges/sportscheckrunchallenge2020> (die “Website”) und loggen Sie sich in einen Ihrer kostenlosen MapMyFitness-Accounts ein oder befolgen Sie alternativ dazu die Online-Anweisungen zur Erstellung eines MapMyFitness-Accounts. Dann tragen Sie während des Challenge-Zeitraums alle Läufe unter Verwendung eines integrierten und verifizierbaren Gerätes ein, das mit den MapMyFitness-Websites synchronisiert ist, wie etwa MapMyFitness MapMy iOS oder Android App (z. B. MapMyFitness, MapMyWalk, MapMyRide, MapMyRun und MapMyHike) oder einem anderen Fitness-Tracking-Gerät (z. B. einer GPS-fähigen Uhr), das über das Modul “Import Workout” mit den MapMyFitness-Websites kompatibel und synchronisiert ist. Sie können jede der MapMyFitness-Apps auf iTunes oder Google Play unentgeltlich herunterladen und einen Account erstellen.

Bitte beachten Sie: Sie können sich nur einmal für die Challenge anmelden, also nur unter einem Namen und mit einem Account.

Challenge-Zeitraum: Die Challenge beginnt am 1. Mai 2020 um 6:00:01 mitteleuropäischer Sommerzeit (“MESZ”) und endet am 15. November 2020 um 23:59:59 MEZ (der “Challenge-Zeitraum”).

Im Challenge-Zeitraum ist eine Serie von sieben Gewinnzeiträumen mit jeweils fünf Preisen vorgesehen, wie in der untenstehenden Tabelle festgelegt und nach MESZ gemessen.

Um einen Preis gewinnen zu können, müssen Sie das in der nachstehenden Tabelle jeweils benannte Ziel innerhalb des dort angegebenen Zeitraums erreichen. Der Gewinner eines Preises kann nicht einen weiteren Preis in einer der anderen Gewinnzeiträume gewinnen.

Ein Lauf ist definiert als eine einzelne Laufaktivität über eine Mindestdistanz von 4 km und einer Dauer zwischen 15 Minuten und 4 Stunden, die unter Verwendung einer MapMy iOS oder Android-App oder eines anderen Fitness-Tracking-Geräts (z. B. einer GPS-fähigen Uhr), die mit der MapMy-Webseite synchronisiert ist, aufgezeichnet wird. Es zählt die gesamte gelaufene Strecke eines jeden Laufs innerhalb des jeweiligen Gewinnzeitraums, angefangene Kilometer werden dabei mitgezählt. Die Höchstzahl der Läufe pro Tag ist 30; Läufe über dieses Limit hinaus sind nicht teilnahmeberechtigt.

Gewinnzeitraum Nr.	Zeitraum*	Ziel
1	1. Mai – 31. Mai 2020	Höchstzahl der aufgezeichneten KM** aller Läufe
2	1. Mai – 30. Juni 2020	Höchstzahl der aufgezeichneten KM** aller Läufe
3	1. Mai – 31. Juli 2020	Höchstzahl der aufgezeichneten KM** aller Läufe
4	1. Mai – 31. August 2020	Höchstzahl der aufgezeichneten KM** aller Läufe
5	1. Mai – 30. September 2020	Höchstzahl der aufgezeichneten KM** aller Läufe
6	1. Mai – 31. Oktober 2020	Höchstzahl der aufgezeichneten KM** aller Läufe
7	1. Mai – 15. November 2020	Höchstzahl der aufgezeichneten KM** aller Läufe

\* Alle Gewinnzeiträume beginnen am 1. Mai 2020 um 6:00:01 MESZ.

\*\* Für das jeweilige Ziel (Höchstzahl der aufgezeichneten KM aller Läufe) eines Gewinnzeitraums werden die gesamten aufgezeichneten Strecken aller Läufe eines oder mehrerer vorhergehender Gewinnzeiträume addiert.

Die fünf Teilnehmer, die von allen teilnahmeberechtigten Teilnehmern die meisten KM unter allen aufgezeichneten Läufen innerhalb eines Gewinnzeitraums erreicht haben, gewinnen je einen der Preise für diesen Zeitraum, wobei der Gewinner eines Preises nicht nochmals in einem anderen Gewinnzeitraum Gewinner sein kann. Bei Gleichstand mit anderen Teilnehmern gewinnt derjenige dieser Teilnehmer mit dem höchsten Pace-Durchschnitt aller teilnahmeberechtigten Läufe dieses Zeitraums, wobei Pace definiert ist als die Zeit, die für einen Kilometer benötigt wird. Kann der Gleichstand dadurch nicht aufgelöst werden, wird der Gewinner ausgelost.

#### **Allgemeine Informationen zur Gewinnermittlung:**

Alle Auslosungen und Gewinnermittlungen werden endgültig und bindend von The A Team LLC ("Administrator") durchgeführt. Gewinner werden innerhalb von fünf Tagen nach dem Ende des jeweiligen Gewinnzeitraums per E-Mail oder telefonisch anhand der bei der Anmeldung angegebenen Kontaktdaten benachrichtigt. Sie haben dann fünf Tage Zeit für eine Antwort über die E-Mail-Adresse, die zu dem Zeitpunkt, zu dem die Person sich zur Challenge anmeldete oder ihren MapMyFitness-Account erstellte, angegeben worden war, mit allen erbetenen Informationen zur Bestätigung der Berechtigung und anderen Angaben, die für die Aushändigung des Preises benötigt werden. Der Preis wird an die Anschrift zugestellt, die dem Administrator bei der Gewinnbenachrichtigung und Gewinnannahme angegeben wurde. Rechnen Sie mit etwa 6-8 Wochen für die Lieferung. Eine Gewinnbenachrichtigung oder ein Preis, der als unzustellbar zurückgesandt wird, kann einem anderen Gewinner zuerkannt werden. Der Sponsor übernimmt keine Verantwortung bei Verlust, Diebstahl oder unerlaubter Verwendung des Preises.

**Alle Preise der einzelnen Gewinnzeiträume werden gemäß der nachstehenden Tabelle vergeben.**

<b>Gewinnzeitraum Nr.</b>	<b>Preise</b>	<b>Zahl der Preise</b>
1	Zwei (2) Tickets für einen SportScheck Run der Wahl* (Saison 20/21) und ein (1) Paar UA HOVR™ Machina Laufschuhe, Wert insgesamt ca. Euro 215	5
2	Zwei (2) Tickets für einen SportScheck Run der Wahl* (Saison 20/21) und ein (1) Paar UA HOVR™ Machina Laufschuhe, Wert insgesamt ca. Euro 215	5
3	Zwei (2) Tickets für einen SportScheck Run der Wahl* (Saison 20/21) und ein (1) Paar UA HOVR™ Machina Laufschuhe, Wert insgesamt ca. Euro 215	5
4	Zwei (2) Tickets für einen SportScheck Run der Wahl* (Saison 20/21) und ein (1) Paar UA HOVR™ Machina Laufschuhe, Wert insgesamt ca. Euro 215	5
5	Zwei (2) Tickets für einen SportScheck Run der Wahl* (Saison 20/21) und ein (1) Paar UA HOVR™ Machina Laufschuhe, Wert insgesamt ca. Euro 215	5
6	Zwei (2) Tickets für einen SportScheck Run der Wahl* (Saison 20/21) und ein (1) Paar UA HOVR™ Machina Laufschuhe, Wert insgesamt ca. Euro 215	5
7	Zwei (2) Tickets für einen SportScheck Run der Wahl* (Saison 20/21) und ein (1) Paar UA HOVR™ Machina Laufschuhe, Wert insgesamt ca. Euro 215	5

\*Wahl des SportScheck Runs ist nur möglich, soweit der betreffende Run bei Übermittlung des Preises noch nicht stattgefunden hat.

Für alle anfallenden Steuern auf Preise sind allein die Gewinner verantwortlich. Eine Übertragung des Preises, ein Preistausch oder -ersatz oder eine Barauszahlung des Preises ist ausgeschlossen. Der Sponsor behält sich das Recht vor, jeden Preis durch einen Preis von gleichem oder höherem Wert zu ersetzen, falls ein angekündigter Preis nicht mehr verfügbar ist. Eine etwaige Differenz zwischen dem tatsächlichen Wert eines Preises und dem oben angegebenen ungefähren Wert kann nicht beansprucht werden und wird nicht zuerkannt.

Für den Fall, dass der vom Gewinner gewählte SportScheck Run aufgrund höherer Gewalt wie z. B. Maßnahmen aufgrund der Anordnung einer Behörde (z.B. Sperrung bestimmter Gebiete Deutschlands, Verbot von Veranstaltungen oder Versammlungen von mehr als einer bestimmten Zahl von Personen, Verhängung einer Ausgangssperre oder anderer Sicherheitsmaßnahmen gegen die Verbreitung des Corona Virus), Maßnahmen, die im Ermessen von SportScheck liegen, oder aus einem anderen Grund, der außerhalb der Kontrolle des Sponsors liegt, nicht verfügbar ist, kann der Gewinner einen anderen SportScheck Run des gleichen oder des folgenden Jahres wählen. Der Sponsor bietet in diesem Fall keinen anderen Ersatz oder Preis an, und der Gewinner kann keine Ansprüche (auch keine Schadenersatzansprüche) geltend machen.

Die Gewinnchancen bei der Auslosung richten sich nach der Anzahl der teilnahmeberechtigten Teilnehmer in dem jeweiligen Zeitraum.

**Weitere Anmeldebestimmungen und -beschränkungen:** Anmeldungen unter Verwendung von Makros, Robotik und Skripten werden disqualifiziert. Entsteht Streit über die Identität eines Teilnehmers, wird der Preis an den bevollmächtigten Account-Inhaber der E-Mail-Adresse vergeben, die mit dem bei der Anmeldung verwendeten MapMyFitness Account verbunden ist. Der "bevollmächtigte Account-Inhaber" ist definiert als die natürliche Person, der die E-Mail-Adresse zugeteilt wurde von einem Internetprovider, einem Anbieter von Online-Diensten oder einer anderen Organisation (z. B. ein Geschäft, eine Bildungseinrichtung), die für die Zuteilung von E-Mail-Adressen für die mit der angegebenen E-Mail-Adresse verbundenen Domain verantwortlich ist. Ein potenzieller Gewinner kann gebeten werden, dem Sponsor und/oder dem Administrator einen Nachweis vorzulegen, dass er der bevollmächtigte Account-Inhaber der mit dem Gewinner verbundenen E-Mail-Adresse ist. Kann eine Streitigkeit nicht geklärt werden, ist der Teilnehmer nicht teilnahmeberechtigt und es kann ein anderer Gewinner ausgewählt werden. Es wird keine Verantwortung übernommen für Anmeldungen und Antworten auf Gewinnbenachrichtigungen, die verloren gehen, verspätet, verirrt, fehlgeleitet, falsch zugestellt oder mit Strafporto belegt werden oder unleserlich, verstümmelt, unrichtig oder unvollständig sind; solche Anmeldungen und Antworten auf Gewinnbenachrichtigungen werden nicht berücksichtigt.

Teilnehmer müssen eine gültige E-Mail-Adresse vorlegen und der Teilnehmer ist dafür verantwortlich, den Sponsor über jede Änderung der E-Mail-Adresse zu benachrichtigen, indem er mit MapMyFitness unter [support@mapmyfitnessinc.com](mailto:support@mapmyfitnessinc.com) Kontakt aufnimmt.

Es wird keine Verantwortung übernommen für Druck-, Schreib-, mechanische oder sonstige Fehler in diesen Teilnahmebedingungen, in Online- oder sonstigen Ankündigungen der Challenge, der Bekanntgabe eines Preises oder anderweitig in beliebigen Materialien.

### **Höhere Gewalt**

Der Sponsor behält sich das Recht vor, die Challenge nach eigenem Ermessen zu beenden, zu modifizieren oder auszusetzen und diese Teilnahmebedingungen entsprechend zu ändern, wenn nach seiner Ansicht die Challenge oder die Erfüllung der Preise aufgrund höherer Gewalt, wie z. B. Maßnahmen aufgrund der Anordnung einer Behörde (z. B. Sperrung bestimmter Gebiete Deutschlands, Verbot von Veranstaltungen oder Versammlungen mit mehr als einer bestimmten Zahl von Personen, Verhängung einer Ausgangssperre oder anderer Sicherheitsmaßnahmen gegen die Verbreitung des Corona Virus), Maßnahmen, die im Ermessen von SportScheck liegen, oder anderer Faktoren, die außerhalb des Einflussbereichs des Sponsors liegen, nicht wie geplant ordnungsgemäß durchgeführt werden kann, oder wenn dies die Sicherheit, Fairness oder Integrität der Challenge korrumpieren oder beeinträchtigen würde.

Der Sponsor schließt jegliche Haftung aus und ist nicht verantwortlich, wenn Teilnehmer während einer oder mehrerer Gewinnzeiträume aus Gründen, die außerhalb des Einflussbereichs des Sponsors liegen, nicht an den Runs in einem oder mehreren Gewinnzeiträumen teilnehmen, sich nicht einloggen oder keine Läufe aufzeichnen können, z. B. im Falle von höherer Gewalt wie im vorstehenden Absatz beschrieben.

**Internetbezogene Bedingungen:** Es wird keine Verantwortung übernommen für Fehler der elektronischen Übermittlung, die zu Auslassung, Unterbrechung, Löschung, Defekt, Verzögerung der Durchführung oder der Übermittlung, Ausfall der Kommunikationsleitung oder zu Störungen von Technik, Netz, Server, Provider, Telefonanlage oder zu Fehlfunktionen oder Einschränkungen von Elektronik, Computer, Hardware oder Software jeder Art oder unrichtigen Übermittlungen oder Nichterhalt von Anmeldedaten aufgrund technischer Probleme oder Traffic-Stau im Internet oder auf einer Website oder einer Kombination derselben führen. Sollte der Internetteil des Programms aus beliebigem Grund nicht wie geplant funktionsfähig sein, z.B. auch durch Infektion mit Computerviren, Programmfehler, Manipulation, unbefugten Eingriff, Betrug, technische Störungen, menschliche Irrtümer oder sonstige Gründe, die die Verwaltung, Sicherheit, Fairness, Integrität oder die ordnungsgemäße Durchführung dieser Challenge korrumpieren oder beeinträchtigen, behält sich der Sponsor das Recht vor, nach seinem alleinigen Ermessen die Challenge abzusagen, zu beenden, zu modifizieren oder auszusetzen und die Gewinner aus den teilnahmeberechtigten Teilnehmern auszuwählen, die von der Störung nicht betroffen sind. Der Sponsor behält sich ferner das Recht vor, jede Person zu disqualifizieren, die das Anmelde- oder Teilnahmeverfahren manipuliert, diese Teilnahmebedingungen verletzt oder die Integrität der Challenge untergräbt. Der Sponsor kann einem Anmelde die Teilnahme an der Challenge untersagen, wenn er feststellt, dass der genannte Anmelde die rechtmäßige Durchführung der Challenge durch Betrügen, Hacken, Täuschung oder andere unfaire Spielpraktiken zu untergraben versucht oder andere Anmelde beleidigen, bedrohen oder belästigen will.

**Achtung: Jeder Versuch eines Teilnehmers, eine Website vorsätzlich zu beschädigen oder die rechtmäßige Durchführung der Challenge zu untergraben, ist ein Verstoß gegen das Straf- und Zivilrecht. Sollte ein solcher Versuch gemacht werden, behält sich der Sponsor das Recht vor, von diesem Teilnehmer Schadenersatz im größtmöglichen gesetzlichen Umfang zu verlangen.**

**Maßgebliches Recht:** Diese Challenge unterliegt deutschem Recht unter Ausschluss kollisionsrechtlicher Bestimmungen. Klagen oder Rechtsstreitigkeiten über diese Challenge finden ausschließlich vor den deutschen Gerichten statt.

**Datenschutz:** Durch die Teilnahme an dieser Challenge erkennen Sie an und bestätigen Sie, dass der Sponsor die von Ihnen eingereichten personenbezogenen Daten gemäß der Datenschutzerklärung des Sponsors unter <https://account.underarmour.com/privacy> erfassen darf. Personenbezogene Daten, die von Teilnehmern im Rahmen dieser Challenge eingereicht wurden, werden jedoch vom Sponsor nur zur Verwaltung der Challenge, zur Ermittlung der Gewinner und zur Erfüllung der Preisvergabe verwendet. Ihre personenbezogenen Daten werden vom Sponsor nach Abschluss dieser Challenge nicht aufbewahrt.

Haben Teilnehmer sich während des Registrierungsprozesses der Challenge entschieden (Opt-in), E-Mail-Mitteilungen vom Sponsor bezüglich zukünftiger Werbeaktionen oder sonstiger Angebote zu erhalten, können die Anmelde sich jederzeit für eine Abbestellung (Opt-out) dieser E-Mail-Mitteilungen entscheiden, indem sie den Link in der Fußzeile der E-Mails aufrufen.

**Allgemeine Nutzungsbedingungen von MapMyFitness:** Die Allgemeinen Nutzungsbedingungen von MapMyFitness unter <https://account.underarmour.com/terms-and-conditions> werden durch Bezugnahme in diese Teilnahmebedingungen aufgenommen und zu deren Bestandteil erklärt.

**Sponsor:** UA Connected Fitness, Inc., 211 Walter Seaholm Drive, Ste 200, Austin TX, 78701, USA

**Administrator:** The A Team LLC, 1441 Broadway, New York, NY 10018, USA.

Apple Inc. ist in keiner Weise als Teilnehmer oder Sponsor an dieser Challenge beteiligt oder mit ihr verbunden und die für diese Challenge vergebenen Preise sind keine Apple-Produkte oder mit Apple Inc. verbunden.